

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

**HARI – 3**

Nama Siswa : Aranxa Petersina Rumahlatu

Kelas : X PPLG 2

Materi Kegiatan Hari - 3 : PEMROGRAMAN PYTHON

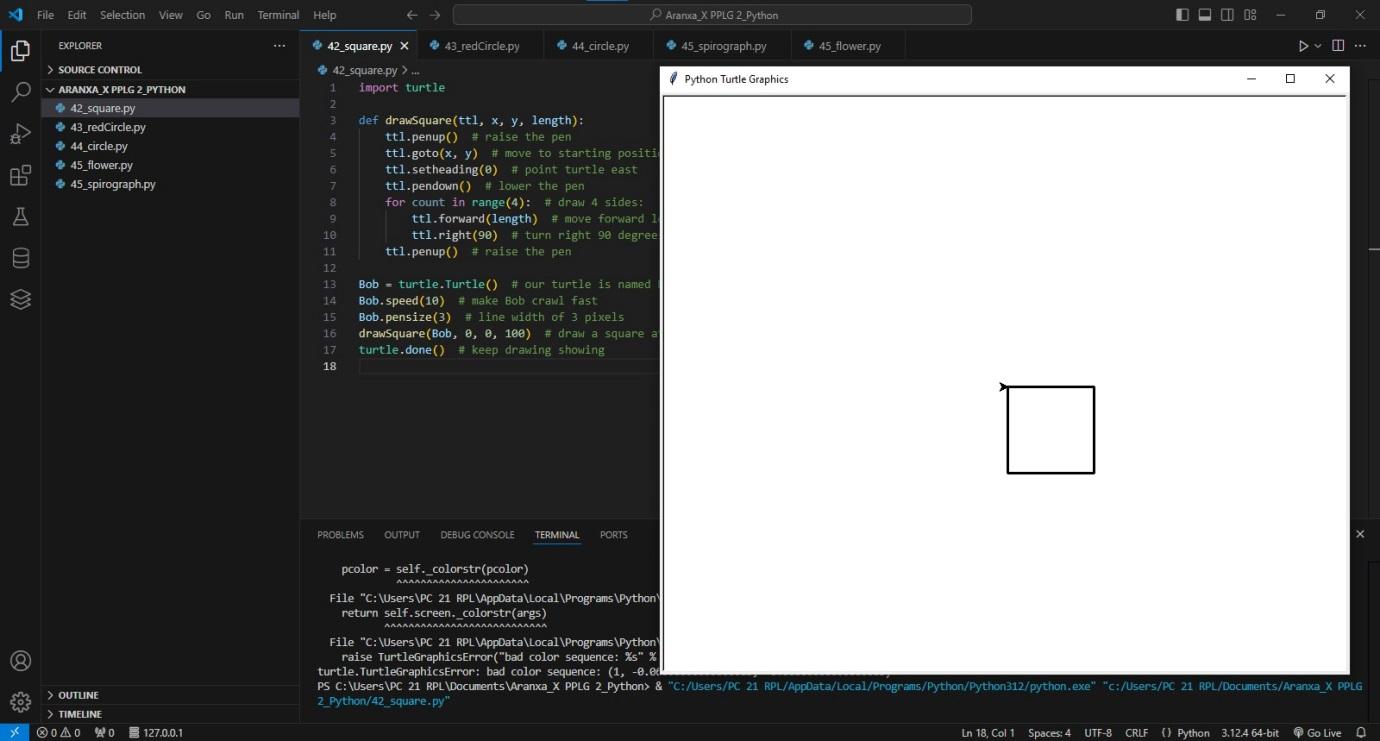
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teli



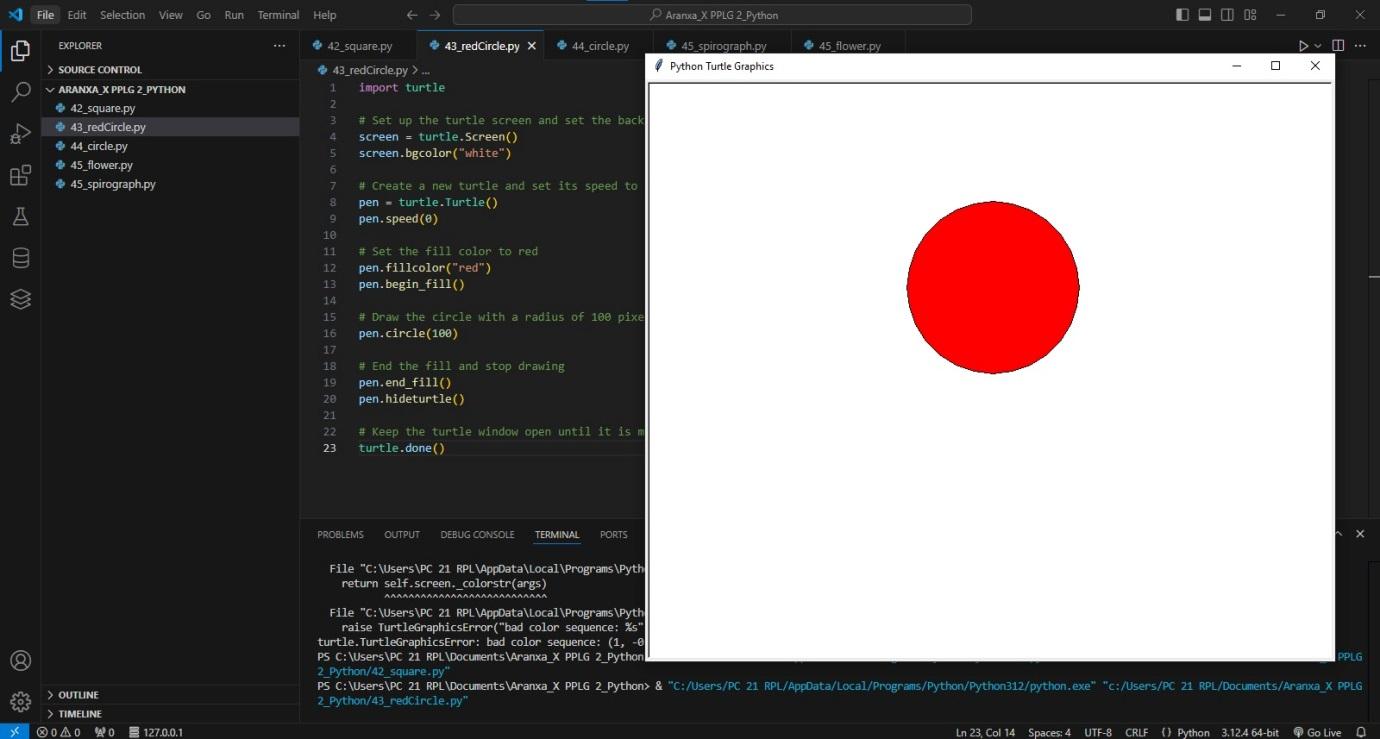
Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakanlah Latihan Program Python pada Modul (42\_Square.py sampai dengan 47\_userInputPattern.py). Dan Sertakanlah source code dan output screenshot pada LKPD

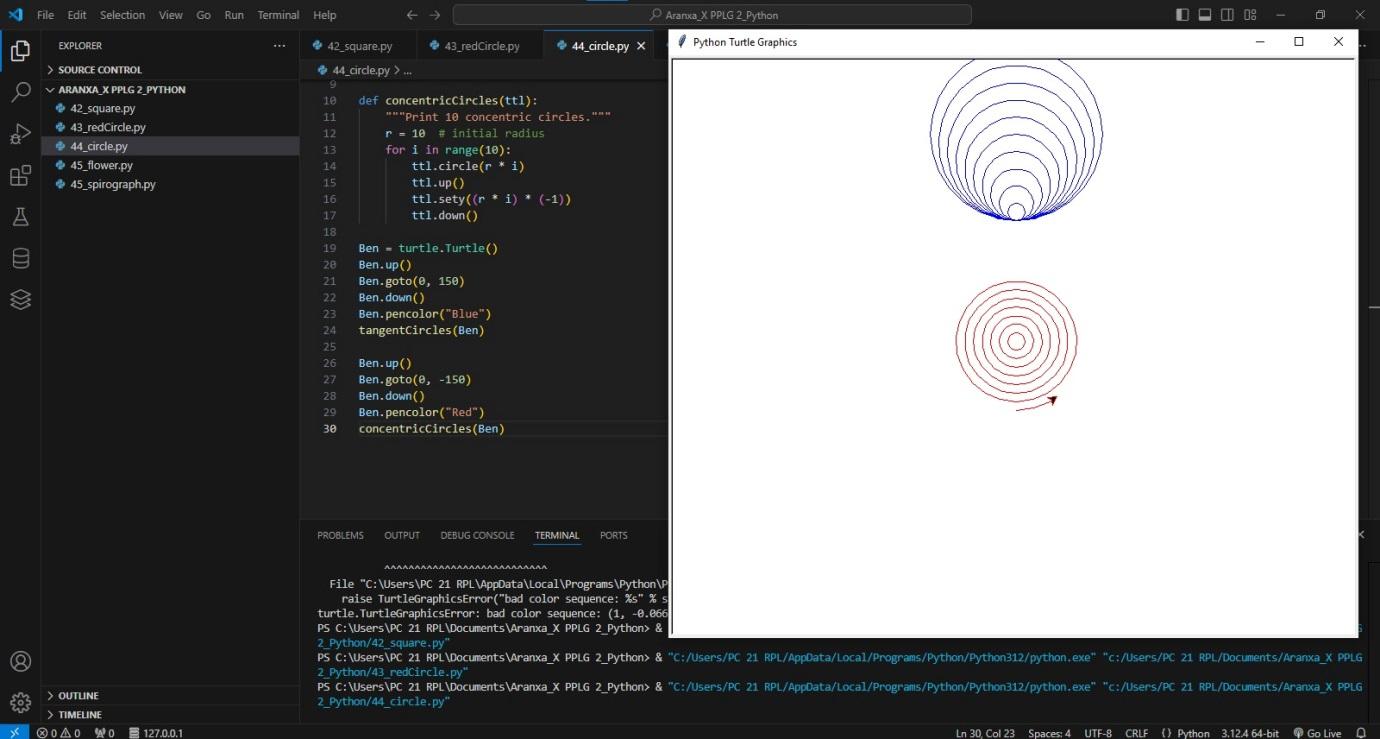
**42\_square.py**



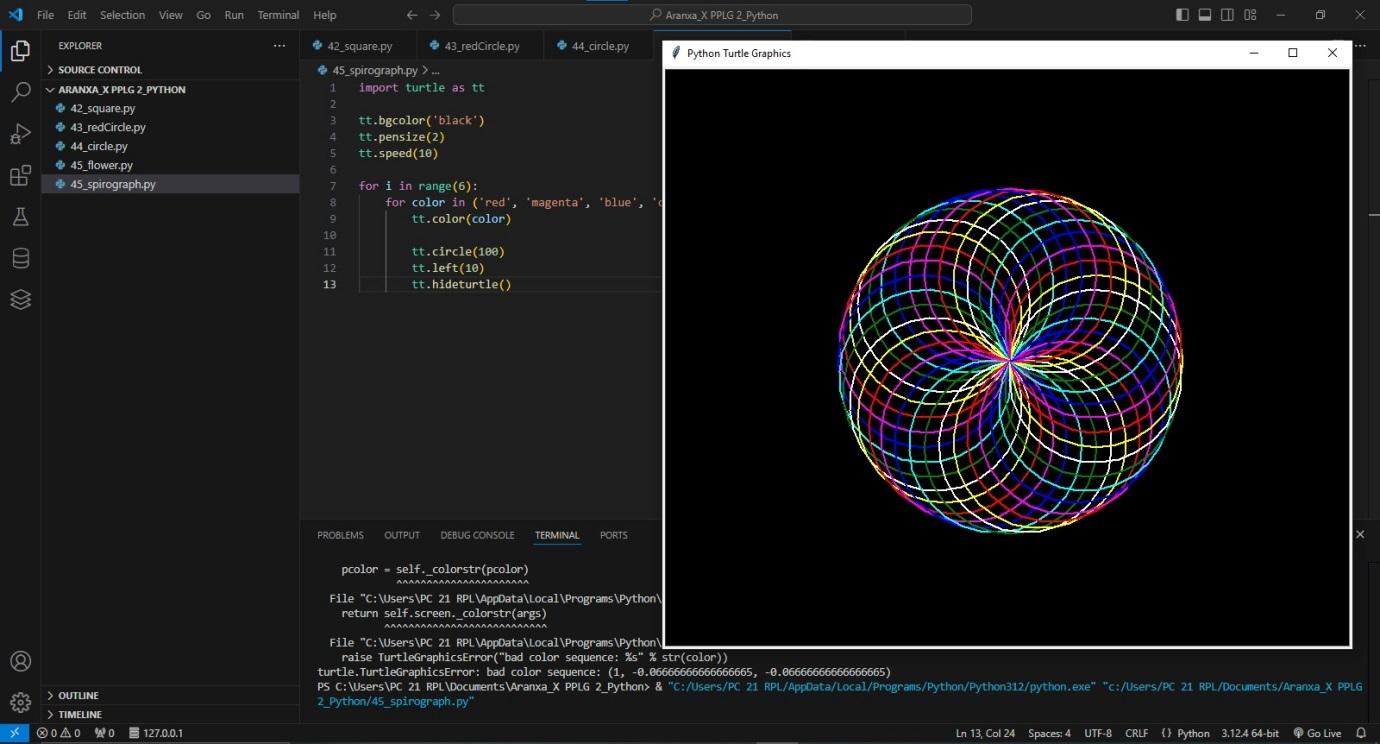
**43\_redCircle.py**



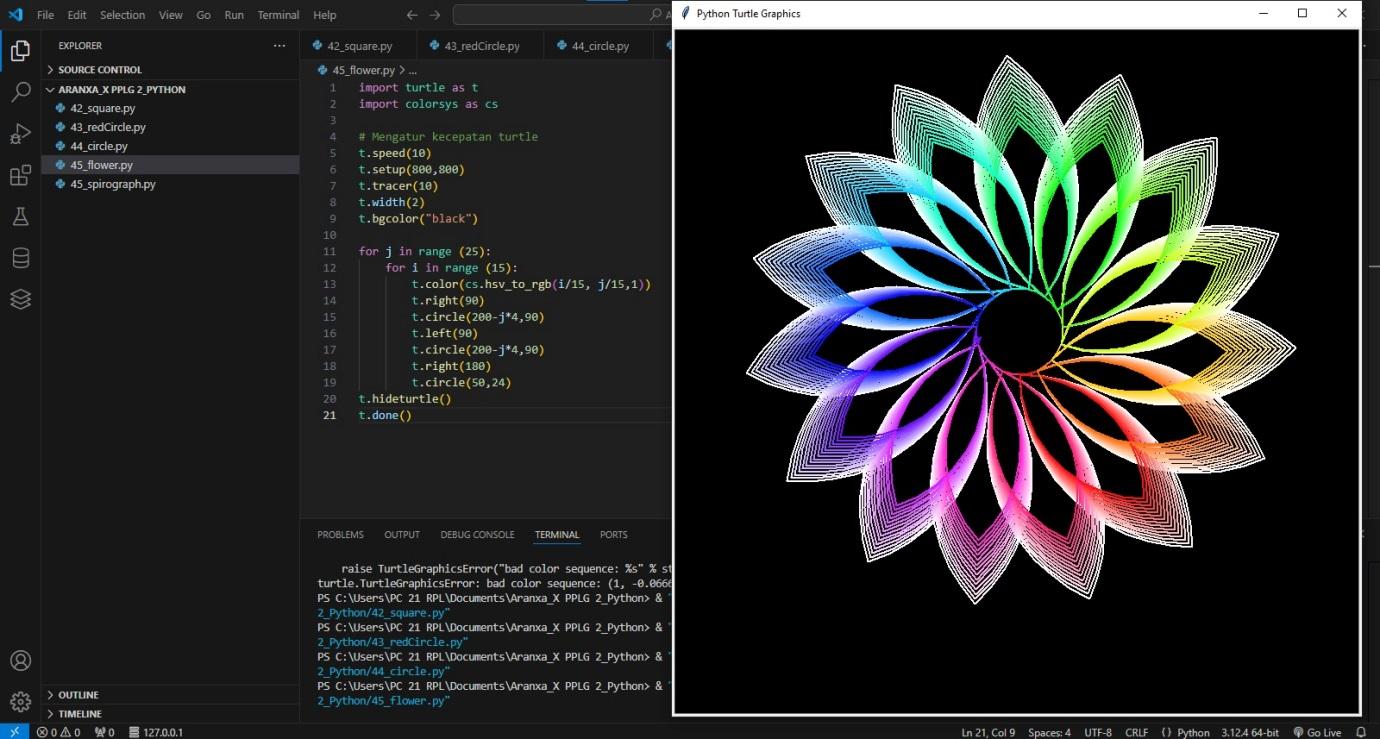
**44\_circle.py**

****

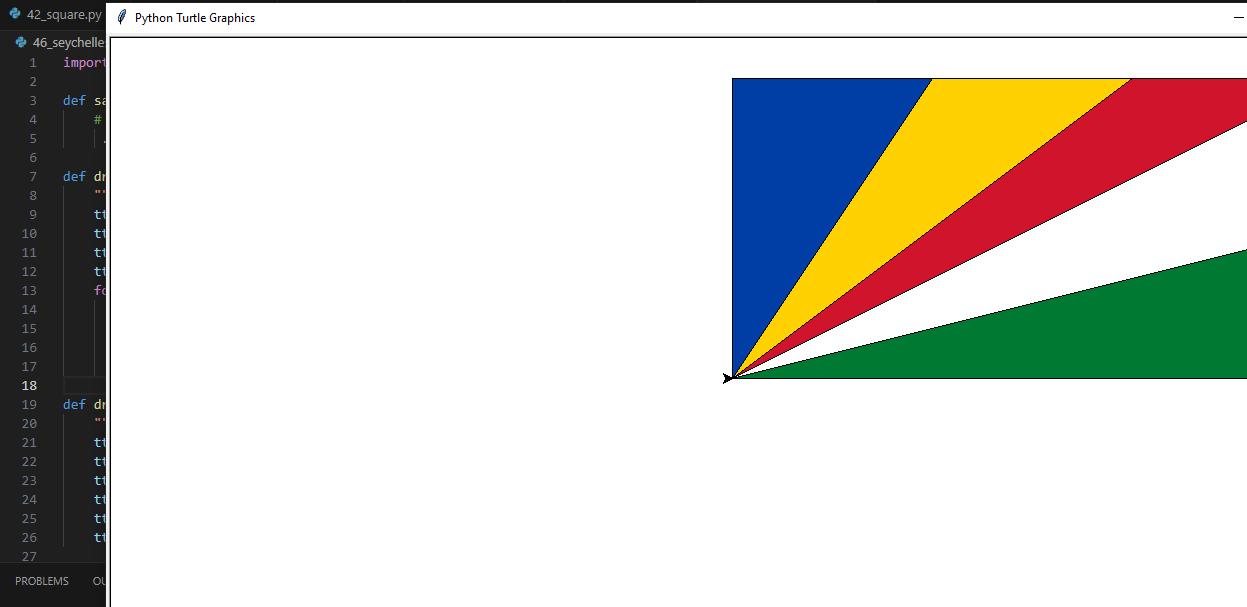
**45\_spirograph.py**

****

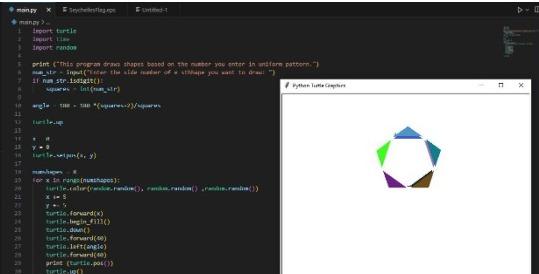
**45\_flower.py**

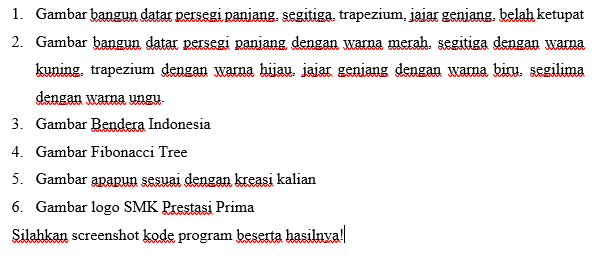
****

**46\_seychellesFlag.py**

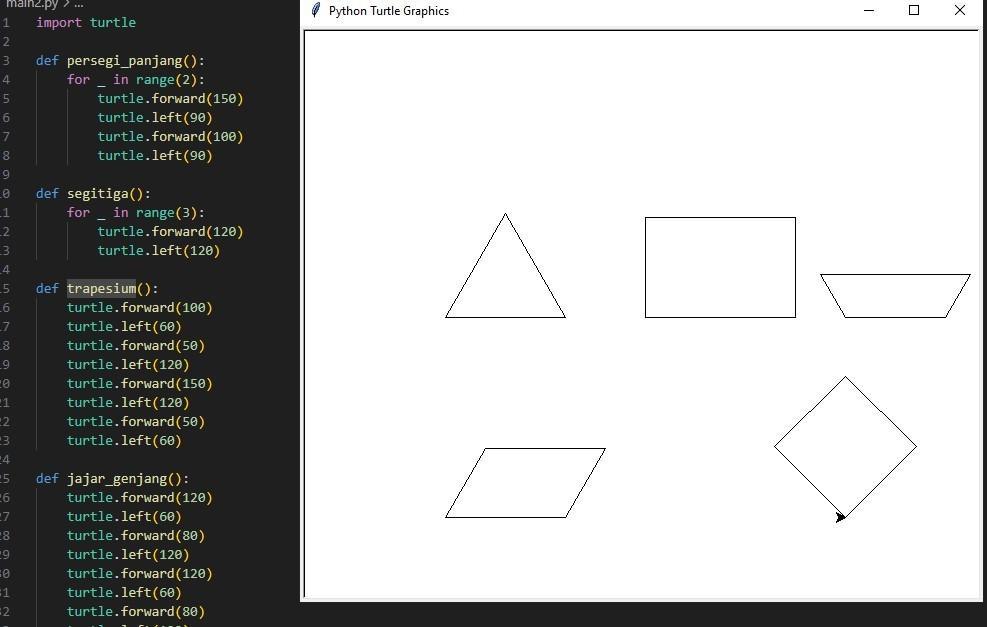
****

**47\_UserInputPattern.py**

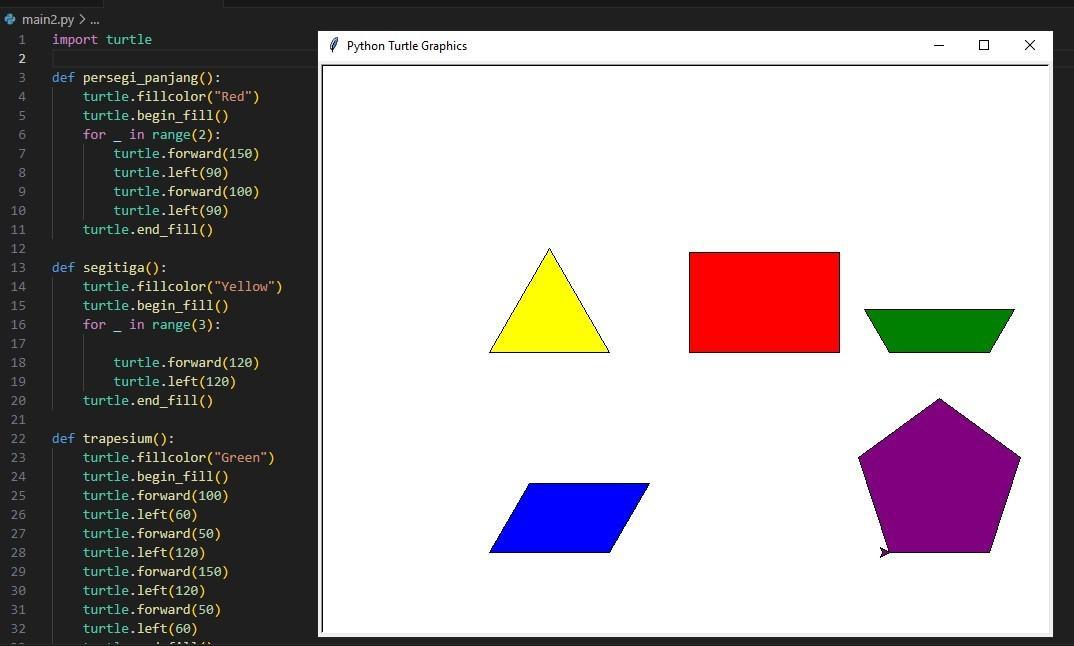
****

1. Kerjakanlah Latihan Turtle di Program python pada Modul. 

1.



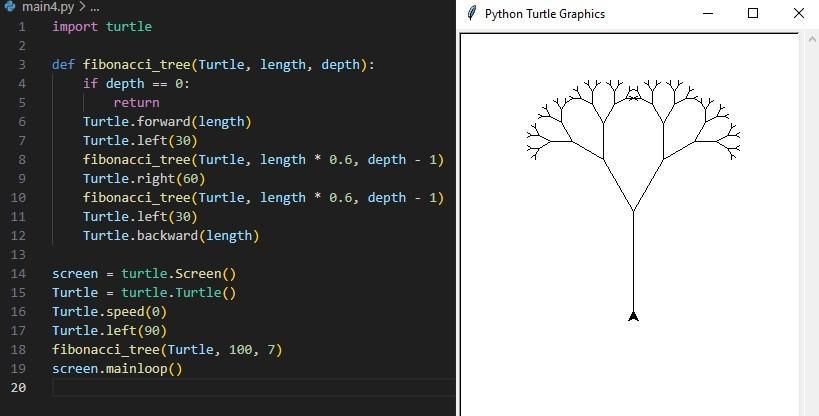
2.

****

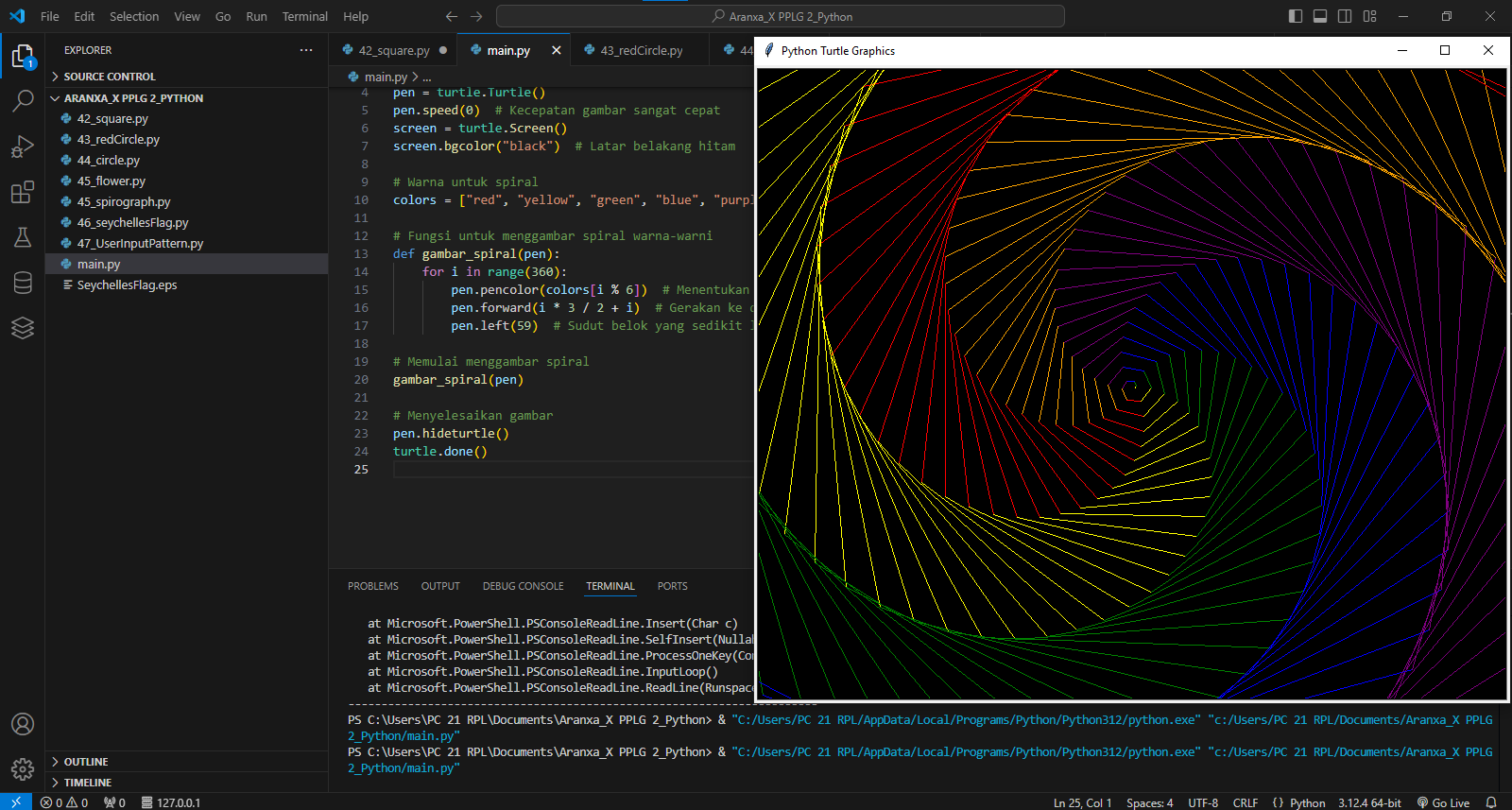
3.

****

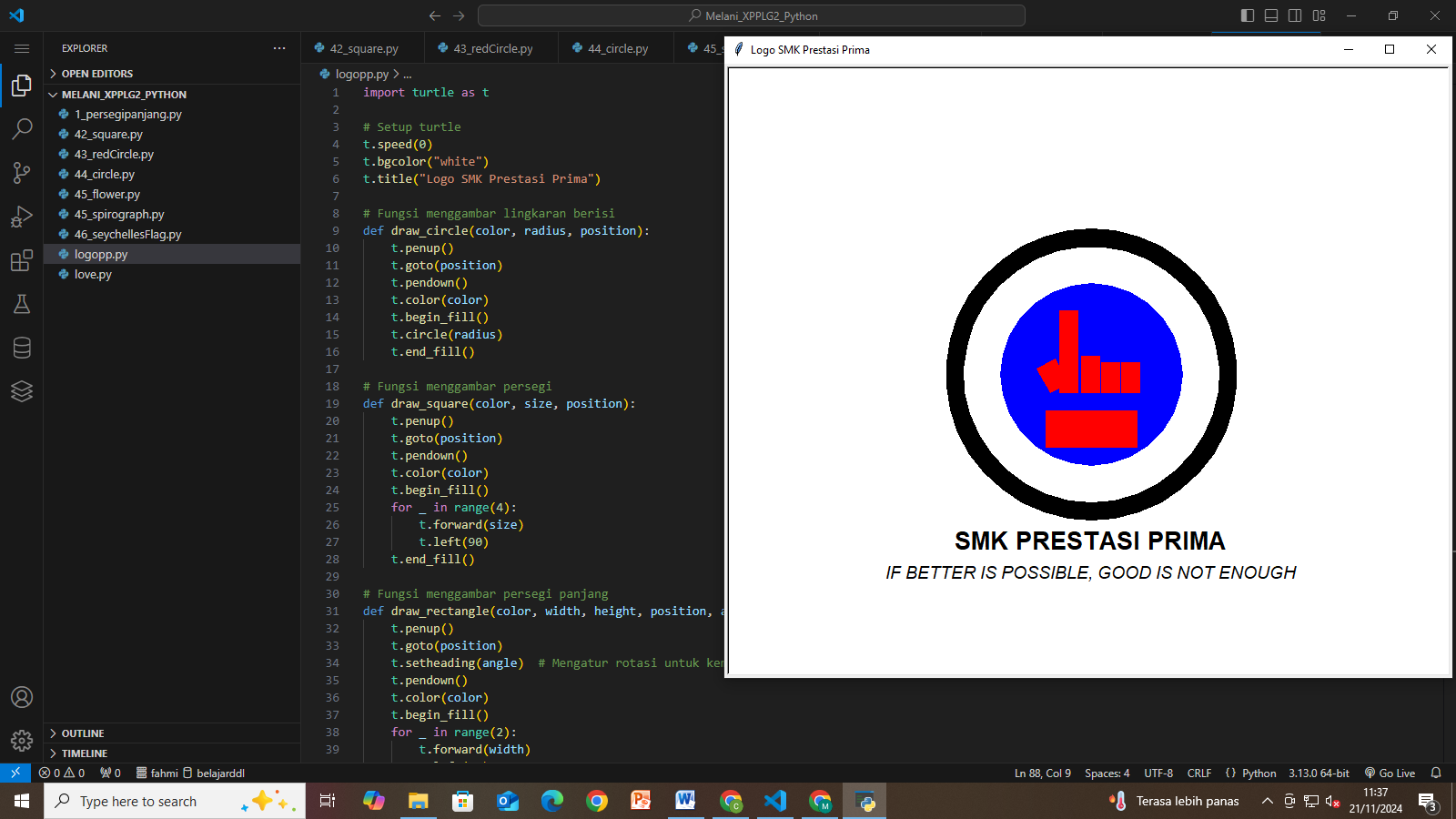
4.

****

5.



6.



**-Selesai-**